

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN *SPAREPART* DAN SERVICE MOTOR DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

Oleh:

Ridhwan Rosyidi¹

Edy Susanto²

Frestiany Regina Putri³

Politeknik Indonusa Surakarta

Alamat: JL. K.H Samanhudi No.31, Bumi, Kec. Laweyan, Kota Surakarta, Jawa Tengah
(57142).

*Korespondensi Penulis: 21ridhwan.rosyidi@poltekindonusa.ac.id,
edy_skp@poltekindonusa.ac.id, frestiany.putri@poltekindonusa.ac.id*

Abstract. *The cashier system that runs at the SMKN 1 Sine Workshop is by making payments manually using only receipt paper for data collection of goods purchases and using a calculator for calculations, where all of this will be indispensable for bookkeeping at the SMKN 1 Sine Workshop itself. This makes work operations at the SMKN 1 Sine Workshop have many risks because the files are easily damaged, and if damaged there is no backup data to see the overall stock of goods. The data collection methods utilized are observation, interviews, and literature review. The system is developed using the waterfall model, which encompasses the phases of System Analysis, System Design, Code Development, Program Testing, and Program Deployment. This web-based information system is built with PHP for programming and MySQL for the database. The result of this system's design is the Spare Parts Sales Cashier System and Motorcycle Service at the SMKN 1 Sine Workshop which can be used to assist cashier admins in the payment process at the SMKN 1 Sine Workshop with the addition of transaction features, sales history, and service history, spare part data features, service data, supplier data, stock*

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN SPAREPART DAN SERVICE MOTOR DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

purchase data, sales report features, Service reports, purchase reports and can print invoices or payment receipts and daily, weekly, and monthly report data recaps.

Keywords: *Cashier system, POS, Workshop, Website.*

Abstrak. Sistem kasir yang berjalan di Bengkel SMKN 1 Sine adalah dengan melakukan pembayaran secara manual hanya dengan menggunakan kertas kwitansi untuk pendataan pembelian barang dan menggunakan kalkulator untuk perhitungannya, dimana semua itu akan sangat diperlukan untuk pembukuan di Bengkel SMKN 1 Sine itu sendiri. Hal ini membuat operasional kerja di Bengkel SMKN 1 Sine memiliki banyak resiko karena file mudah rusak, dan jika rusak tidak ada data cadangan untuk melihat stok barang secara keseluruhan. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Sistem dikembangkan dengan menggunakan model air terjun yang meliputi tahapan Analisis Sistem, Perancangan Sistem, Pengembangan Kode, Pengujian Program, dan Penerapan Program. Sistem informasi berbasis web ini dibangun dengan PHP untuk pemrogramannya dan MySQL untuk databasenya. Hasil dari perancangan sistem ini adalah Sistem Kasir Penjualan Suku Cadang dan Service Sepeda Motor di Bengkel SMKN 1 Sine yang dapat digunakan untuk membantu admin kasir dalam proses pembayaran di Bengkel SMKN 1 Sine dengan penambahan fitur transaksi, riwayat penjualan dan riwayat servis, fitur data suku cadang, data servis, data supplier, data pembelian stok, fitur laporan penjualan, laporan servis, laporan pembelian dan dapat mencetak invoice atau kwitansi pembayaran serta rekap data laporan harian, mingguan, dan bulanan.

Kata Kunci: Sistem Kasir, POS, *Workshop, Website.*

LATAR BELAKANG

Point of Sale (POS), atau sering disingkat sebagai POS, adalah sistem yang digunakan untuk mengelola transaksi jual beli, berfungsi seperti mesin kasir. Kesadaran akan kebutuhan informasi yang cepat dan akurat tercermin dari banyaknya perusahaan yang mengadopsi sistem komputer dengan aplikasi untuk mempercepat dan memperbaiki efisiensi pekerjaan. Dengan kemajuan teknologi informasi, berbagai alat bantu dapat dibuat untuk meningkatkan produktivitas. Salah satunya adalah perkembangan sistem *Point of Sales* (POS) yang sangat penting dalam industri, khususnya untuk sektor

perdagangan. Namun, banyak industri bisnis kini beralih ke sistem pencatatan dan pendataan digital.

Bengkel SMKN 1 Sine merupakan perusahaan yang bergerak dibidang otomotif penyedia layanan jasa *service* dan penjualan *sparepart* untuk kendaraan roda dua.

Bengkel SMKN 1 Sine belum mengadopsi teknologi informasi, sehingga menghadapi berbagai hambatan dalam menjalankan proses bisnisnya. Penjualan di bengkel ini masih dikelola secara manual, dengan mencatat pembelian menggunakan struk kertas dan perhitungan dilakukan dengan kalkulator. Metode ini penting untuk pembukuan di Bengkel SMKN 1 Sine, tetapi menimbulkan masalah lain. Salah satu kendala adalah kesulitan dalam memantau jumlah stok barang yang harus diperiksa secara manual melalui berkas fisik. Hal ini meningkatkan risiko operasional karena berkas yang mudah rusak, dan tidak adanya data cadangan membuat pemantauan stok barang menjadi tidak efektif. Akibatnya, proses pengolahan data menjadi informasi yang diperlukan menjadi tidak optimal dan menghambat pengelolaan data bengkel.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis menyimpulkan bahwa proses pengelolaan data persediaan barang dan data transaksi sering mengalami banyak kesalahan jika dikelola secara manual. Dengan sistem ini, pencatatan barang yang masuk dan keluar dapat dilakukan secara teratur dan akurat. Selain itu, sistem kasir akan mempermudah siswa dalam mendata barang dan memproses pembayaran. Oleh karena itu, penulis akan melakukan penelitian dan pengembangan sistem dengan judul “Rancang Bangun Sistem Kasir Penjualan *Sparepart* dan *Service Motor* di Bengkel SMKN 1 Sine Kabupaten Ngawi”.

KAJIAN TEORITIS

Sistem

Sistem adalah sekumpulan prosedur yang saling terhubung dan bekerja sama untuk melaksanakan suatu kegiatan atau mencapai tujuan tertentu (Ahmad & Hasti, n.d.).

Point of Sales

Point of Sales (POS) adalah sistem yang digunakan untuk melakukan transaksi. Dalam konteks sebuah bengkel, bagian POS bertanggung jawab atas pengelolaan

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN *SPAREPART* DAN *SERVICE MOTOR* DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

pembayaran untuk layanan dan suku cadang kendaraan, serta menyusun laporan mengenai pekerjaan layanan dan penjualan suku cadang kendaraan (Gede et al., 2021).

Penjualan

Penjualan adalah proses di mana penjual memenuhi kebutuhan dan keinginan pembeli untuk mencapai manfaat yang saling menguntungkan bagi kedua belah pihak secara berkelanjutan. Selain itu, penjualan juga merujuk pada hasil yang diperoleh sebagai imbalan atas jasa atau produk yang ditawarkan dalam transaksi bisnis (Ahmad & Hasti, n.d.).

Sparepart

Sparepart adalah komponen atau barang yang memiliki fungsi khusus dan terdiri dari beberapa bagian yang membentuk satu kesatuan. Dalam alat berat, *sparepart* berfungsi sebagai komponen pendukung mesin utama. Ketika mesin mengalami kerusakan, ketersediaan *sparepart* menjadi sangat penting untuk perbaikan dan pemeliharaan (Java et al., n.d.).

Service

Service adalah usaha untuk mengembalikan kondisi dan fungsi suatu benda atau alat yang rusak akibat pemakaian ke keadaan semula (Rohmah et al., 2021).

Bengkel

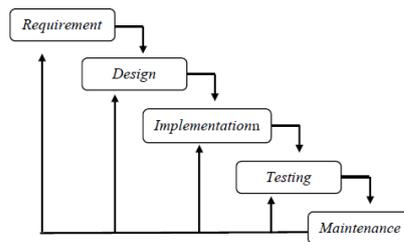
Bengkel adalah sebuah fasilitas yang dilengkapi dengan ruang dan peralatan untuk memperbaiki barang-barang yang rusak. Dalam penggunaan sehari-hari di Indonesia, istilah bengkel biasanya merujuk pada jasa perbaikan kendaraan, baik sepeda motor maupun mobil (Zulianti et al., 2020).

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) merupakan salah satu jenis pendidikan formal yang bertugas mempersiapkan Sumber Daya Manusia (SDM) tingkat menengah agar menjadi tenaga kerja yang terampil dan produktif, dengan fokus pada kebutuhan dunia kerja yang ada (Anita et al., 2020).

METODE PENELITIAN

Metode *waterfall* adalah pendekatan dalam pengembangan sistem aplikasi yang mengikuti serangkaian langkah yang terstruktur dan berurutan. Proses pembuatan sistem dimulai dari penilaian kebutuhan dan berlanjut secara sistematis hingga tahap pemeliharaan. Metode ini merupakan bagian dari model pengembangan klasik, di mana setiap fase dilakukan secara berurutan dan sistematis.



Sumber : Penulis

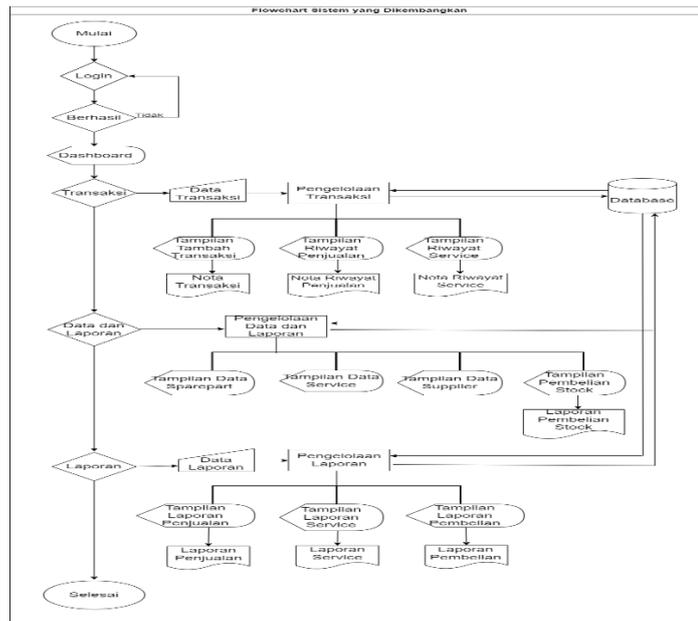
Gambar 1. Metode Waterfall.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem Yang Dikembangkan

Sistem yang sedang dikembangkan merupakan pengembangan lanjutan dari sistem sebelumnya. Sebelumnya, proses pembayaran dan pencatatan dilakukan secara manual ketika pelanggan datang ke bengkel untuk servis motor, dengan pembayaran dihitung menggunakan kalkulator oleh kasir. Kini, penulis berencana untuk mengembangkan sistem tersebut menjadi sistem kasir yang terintegrasi dengan database. Dengan memanfaatkan teknologi terkini, pengembangan ini akan menghasilkan Sistem Kasir Bengkel yang lebih efisien dan terautomasi. Dibawah ini merupakan gambaran sistem yang akan dikembangkan:

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN SPAREPART DAN SERVICE MOTOR DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI



Sumber : Penulis

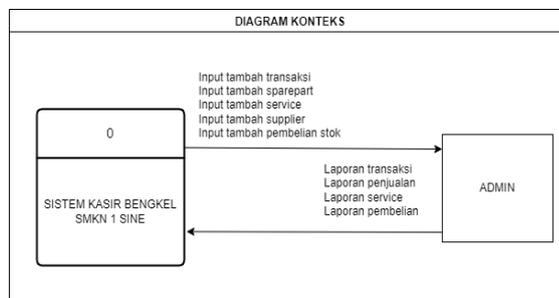
Gambar 2. Sistem yang dikembangkan

Desain Sistem

Perancangan sistem mencakup pengembangan struktur yang terdiri dari berbagai elemen yang saling terhubung, dengan tujuan untuk mempermudah pertukaran informasi dan bahan guna mencapai hasil yang diinginkan. Untuk membuat desain sistem ini, penulis menggunakan aplikasi berbasis web draw.io

Diagram Konteks

Berikut diagram konteks dari sistem:

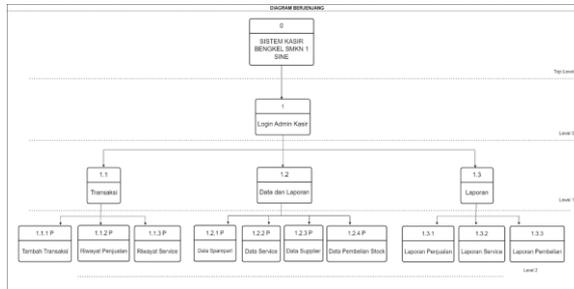


Sumber : Penulis

Gambar 3. Diagram Konteks

Diagram Berjenjang

Berikut diagram berjenjang dari sistem:

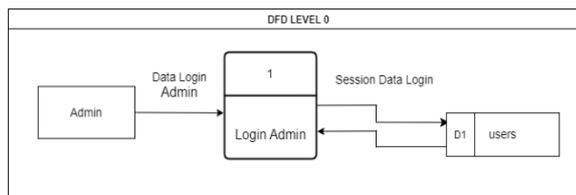


Sumber : Penulis

Gambar 4. Diagram Berjenjang

Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Berikut gambaran DFD level 0 dari sistem:

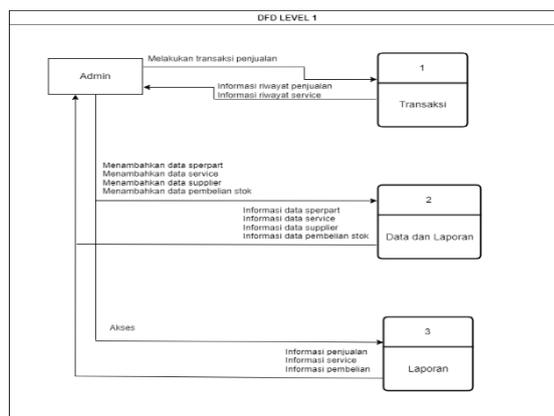


Sumber : Penulis

Gambar 5. DFD Level 0

Data Flow Diagram (DFD) Level 1

Berikut DFD level 1 dari sistem:



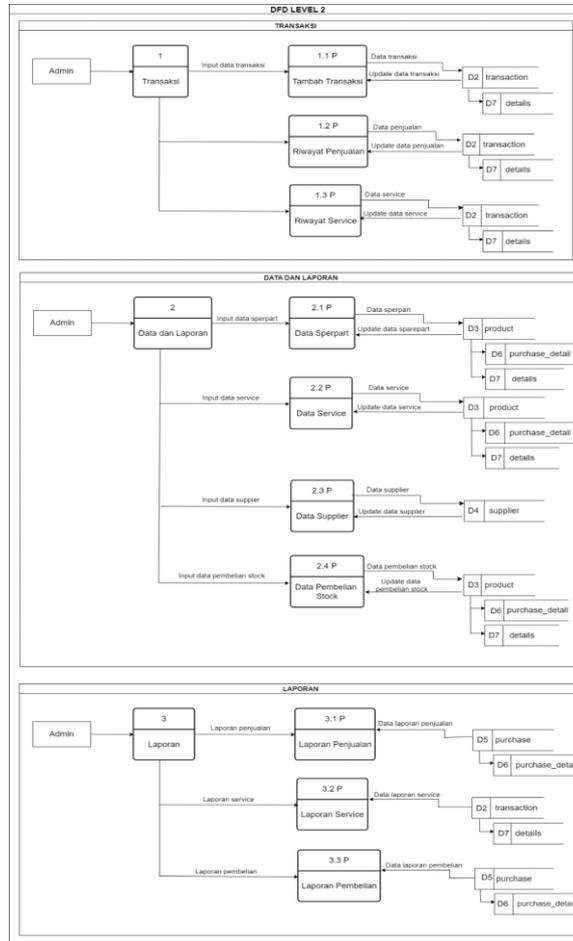
Sumber : Penulis

Gambar 6. DFD Level 1

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN SPAREPART DAN SERVICE MOTOR DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

Data Flow Diagram (DFD) Level 2

Berikut DFD level 2 dari sistem:

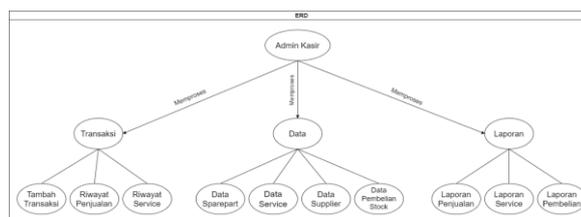


Sumber : Penulis

Gambar 7. DFD Level 2

Entity Relationship Database (ERD)

Berikut ERD dari sistem ini:

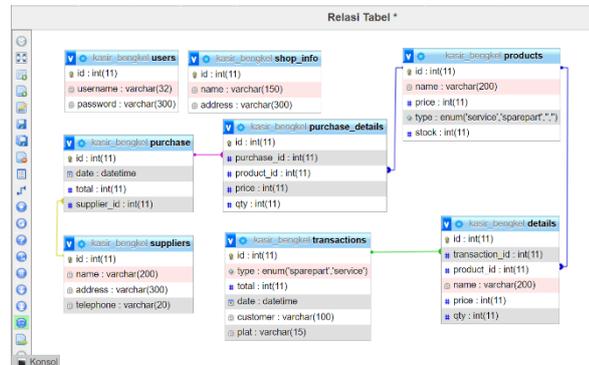


Sumber : Penulis

Gambar 8. ERD Sistem

Relasi Tabel

Berikut relasi antar tabel dari sistem kasir:



Sumber : Penulis

Gambar 9. Relasi Tabel

Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan tahap penting dalam pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk mengidentifikasi kesalahan dalam program serta memastikan kesesuaian dengan desain yang sudah dirancang. Dalam proses ini, penulis menggunakan metode black box dengan satu kali pengujian untuk mengevaluasi program. Metode black box menekankan pada pengujian fungsi sistem untuk memverifikasi bahwa sistem berjalan dengan efektif dan sesuai dengan yang diharapkan

Tabel 1. Pengujian Sistem

No.	Interface	Pengujian	Hasil
1.	Halaman <i>Login</i>	Masuk dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> (admin kasir)	Sukses
2.	Halaman <i>Dashboard</i>	Menampilkan grafik jasa service dan penjualan <i>sparepart</i>	Sukses
3.	Halaman Menu Tambah Transaksi	Melakukan pelayanan pembayaran <i>service</i> dan <i>sparepart</i>	Sukses

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN *SPAREPART* DAN *SERVICE MOTOR* DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

4.	Halaman Menu Riwayat Penjualan	Menampilkan riwayat penjualan dari <i>sparepart</i>	Sukses
5.	Halaman Menu Riwayat Service	Menampilkan riwayat <i>service</i>	Sukses
6.	Menu Data <i>Sparepart</i>	Menambahkan data <i>sparepart</i> sesuai nama, harga, <i>stock</i> , serta dapat mengedit dan hapus	Sukses
7.	Menu Data <i>Service</i>	Menambahkan data <i>service</i> sesuai nama, harga, serta dapat mengedit dan hapus	Sukses
8.	Menu Data <i>Supplier</i>	Menambahkan data <i>Supplier</i> sesuai nama, alamat, no telephone	Sukses
9.	Menu Data Pembelian <i>Stock</i>	Menambahkan data pembelian <i>stock</i> sesuai nama <i>supplier</i> , nama barang, harga, jumlah serta aksi untuk melihat detail barang yang dibeli dan cetak	Sukses
10.	Menu Laporan Penjualan	Menampilkan rekap data penjualan <i>sparepart</i> dan mencetak (harian, mingguan, bulanan)	Sukses
11.	Menu Laporan <i>Service</i>	Menampilkan rekap data <i>service</i> dan mencetak (harian, mingguan, bulanan)	Sukses
12.	Menu Laporan Pembelian	Menampilkan rekap data pembelian <i>stock</i> barang dan mencetak (harian, mingguan, bulanan)	Sukses

Implementasi Program

1. Halaman *Login*

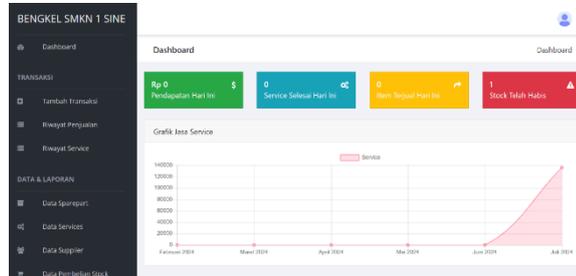
Berikut merupakan tampilan halaman *login* admin kasir:

Sumber : Penulis

Gambar 10. Halaman *Login*

2. Halaman *Dashboard*

Berikut merupakan tampilan menu *Dashboard*:



Sumber : Penulis

Gambar 11. Halaman *Dashboard*

3. Menu Transaksi

Berikut merupakan tampilan menu transaksi

The 'Transaksi' menu displays a list of services with columns for 'Nama', 'Harga', and 'Aksi'. The list includes 'Paket Service Lengkap' (Rp 150.000), 'Paket Service Ringan' (Rp 50.000), and 'Ganti Oli' (Rp 3.000). There is also a 'Detail Pembayaran' section showing a total of Rp 0.

Sumber : Penulis

Gambar 12. Tampilan Menu Transaksi

4. Nota Kwitansi

Berikut merupakan tampilan nota kwitansi:

The receipt is for BENGKEL SMKN 1 SINE, dated 10/09/2024. It lists one item: 'OIL' with a quantity of 2, a price of Rp 90.000, and a total of Rp 180.000.

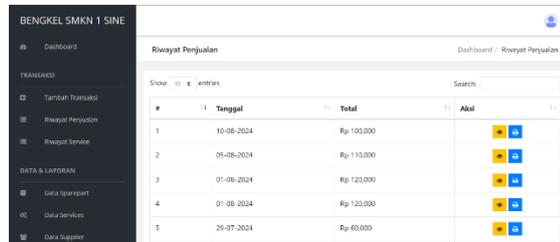
Sumber : Penulis

Gambar 13. Tampilan Nota Kwitansi

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN *SPAREPART* DAN *SERVICE MOTOR* DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

5. Menu Riwayat Penjualan

Berikut merupakan tampilan menu riwayat penjualan:



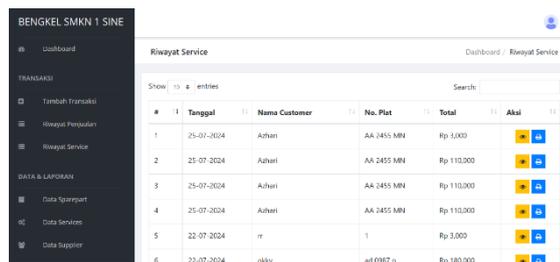
#	Tanggal	Total	Aksi
1	10-08-2024	Rp 100,000	[Edit] [Delete]
2	05-08-2024	Rp 110,000	[Edit] [Delete]
3	01-08-2024	Rp 120,000	[Edit] [Delete]
4	01-08-2024	Rp 120,000	[Edit] [Delete]
5	29-07-2024	Rp 60,000	[Edit] [Delete]

Sumber : Penulis

Gambar 14. Tampilan Menu Riwayat Penjualan

6. Menu Riwayat *Service*

Berikut merupakan tampilan menu riwayat *service*:



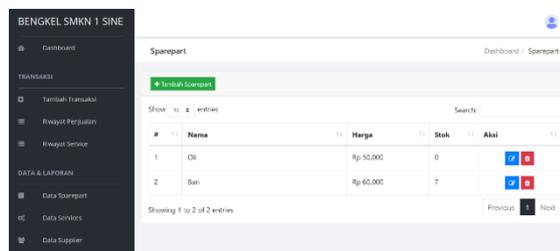
#	Tanggal	Nama Customer	No. Plat	Total	Aksi
1	25-07-2024	Ahlan	AA 2455 MN	Rp 3,000	[Edit] [Delete]
2	25-07-2024	Ahlan	AA 2455 MN	Rp 110,000	[Edit] [Delete]
3	25-07-2024	Ahlan	AA 2455 MN	Rp 110,000	[Edit] [Delete]
4	25-07-2024	Ahlan	AA 2455 MN	Rp 110,000	[Edit] [Delete]
5	22-07-2024	rr	1	Rp 3,000	[Edit] [Delete]
6	22-07-2024	okky	ad 0987 n	Rp 180,000	[Edit] [Delete]

Sumber : Penulis

Gambar 15. Tampilan Menu Riwayat *Service*

7. Menu Data *Sparepart*

Berikut merupakan tampilan menu data *sparepart*:



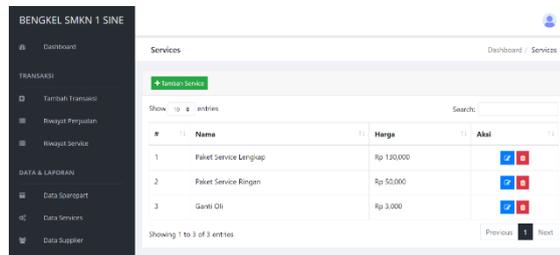
#	Nama	Harga	Stok	Aksi
1	Oil	Rp 50,000	0	[Edit] [Delete]
2	Ban	Rp 60,000	7	[Edit] [Delete]

Sumber : Penulis

Gambar 16. Tampilan Menu Data *Sparepart*

8. Menu Data Service

Berikut merupakan tampilan menu data *service*:



The screenshot displays the 'Services' menu. The table contains the following data:

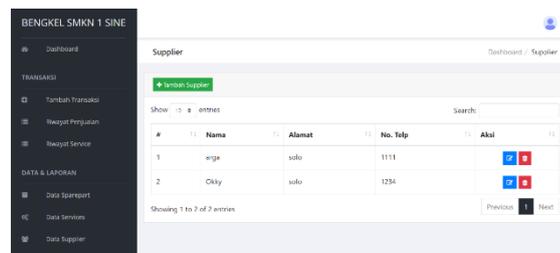
#	Nama	Harga	Aksi
1	Paket Service Lengkap	Rp 120.000	[Edit] [Hapus]
2	Paket Service Ringan	Rp 50.000	[Edit] [Hapus]
3	Ganti Oli	Rp 3.000	[Edit] [Hapus]

Sumber : Penulis

Gambar 17. Tampilan Menu Data *Service*

9. Menu Data *Supplier*

Berikut merupakan tampilan menu data *supplier*:



The screenshot displays the 'Supplier' menu. The table contains the following data:

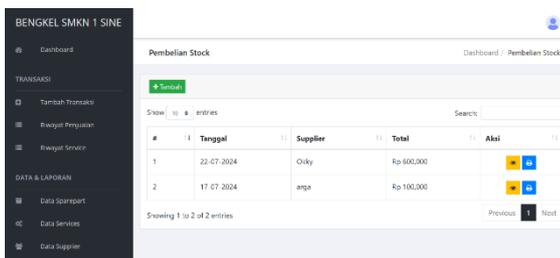
#	Nama	Alamat	No. Telp	Aksi
1	erge	solo	1111	[Edit] [Hapus]
2	Okky	solo	1234	[Edit] [Hapus]

Sumber : Penulis

Gambar 18. Tampilan Menu Data *Supplier*

10. Menu Data Pembelian *Stock*

Berikut merupakan tampilan menu data pembelian *stock*:



The screenshot displays the 'Pembelian Stock' menu. The table contains the following data:

#	Tanggal	Supplier	Total	Aksi
1	22-07-2024	Okky	Rp 600.000	[Edit] [Hapus]
2	17-07-2024	erge	Rp 100.000	[Edit] [Hapus]

Sumber : Penulis

Gambar 19. Tampilan Menu Data Pembelian *Stock*

11. Menu Laporan Penjualan

Berikut merupakan tampilan menu laporan penjualan:

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN SPAREPART DAN SERVICE MOTOR DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

#	Tanggal	Items	Total
1	2024-07-17	1	Rp 50.000
2	2024-07-22	1	Rp 50.000
3	2024-07-22	1	Rp 50.000
4	2024-07-22	1	Rp 60.000
5	2024-07-25	1	Rp 60.000

Sumber : Penulis

Gambar 20. Tampilan Menu Laporan Penjualan

12. Tampilan Cetak Laporan Penjualan:

#	Tanggal	Items	Total
1	2024-07-17	1	Rp 50.000
2	2024-07-22	1	Rp 50.000
3	2024-07-22	1	Rp 50.000
4	2024-07-22	1	Rp 60.000
5	2024-07-25	1	Rp 60.000
6	2024-07-25	1	Rp 60.000
7	2024-07-25	1	Rp 60.000
8	2024-07-25	1	Rp 60.000
Total			Rp 450.000

Sumber : Penulis

Gambar 21. Tampilan Cetak Tampilan Penjualan

13. Tampilan Menu Laporan Service

Berikut tampilan menu laporan *service*:

#	Customer	Piket	Tanggal	Total
1	ndwan	ad	2024-07-17	Rp 180.000
2	r	1	2024-07-22	Rp 3.000
3	Azhari	AA 2455 MN	2024-07-25	Rp 3.000

Sumber : Penulis

Gambar 22. Tampilan Menu Laporan Service

14. Tampilan Cetak Laporan *Service*

#	Customer	Plat	Tanggal	Total
1	indan	ad	2024-07-17	Rp.150.000
2	tr	l	2024-07-22	Rp.3.000
3	Arhan	AA.3455 MN	2024-07-25	Rp.3.000
Total				Rp.156.000

Sumber : Penulis

Gambar 23. Tampilan Cetak Laporan *Service*

15. Tampilan Menu Laporan Pembelian

Berikut merupakan tampilan menu laporan pembelian:

#	Supplier	Tanggal	Items	Total
1	erge	17-07-2024	2	Rp.100.000
2	Okky	22-07-2024	10	Rp.600.000
Total				Rp.700.000

Sumber : Penulis

Gambar 24. Tampilan Menu Laporan Pembelian

16. Tampilan Cetak Laporan Pembelian

Berikut merupakan tampilan cetak laporan pembelian:

#	Supplier	Tanggal	Items	Total
1	erge	17-07-2024	2	Rp.100.000
2	Okky	22-07-2024	10	Rp.600.000
Total				Rp.700.000

Sumber : Penulis

Gambar 25. Tampilan Cetak Laporan Pembelian.

RANCANG BANGUN SISTEM KASIR PENJUALAN *SPAREPART* DAN *SERVICE MOTOR* DI BENGKEL SMKN 1 SINE KABUPATEN NGAWI

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Rancang Bangun Sistem Kasir Penjualan *Sparepart* dan *Service Motor* di Bengkel SMKN 1 Sine Kabupaten Ngawi menggunakan metode waterfall. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah PHP, dengan aplikasi pemrograman Visual Studio Code, dan database menggunakan MySQL. Berdasarkan sistem informasi yang dirancang, kesimpulan dapat diambil sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem kasir ini, admin kasir akan lebih mudah dalam menjalankan tugasnya. Sistem ini menyederhanakan proses pencatatan transaksi, pengelolaan data, dan pemantauan stok barang, sehingga meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam operasional sehari-hari.
2. Sistem kasir ini juga mempermudah admin dalam merekap laporan pembelian dan penjualan. Sebelumnya, laporan ditulis di buku agenda dan harus diperiksa satu per satu saat dilakukan rekap, yang berisiko tinggi karena berkas fisik dapat rusak dan tidak ada data cadangan. Dengan sistem kasir, proses ini menjadi lebih efisien dan aman, mengurangi risiko kehilangan data dan kesulitan dalam pengelolaan stok barang. Hal ini memastikan bahwa pemrosesan data menjadi informasi yang diperlukan dapat dilakukan dengan lebih baik dan lebih mudah.

Saran

Berikut merupakan saran dari Penulis:

1. Memberikan edukasi penggunaan sistem kepada siswa SMK dengan tujuan agar lebih dapat memahami sistem baru yang akan diterapkan di Bengkel SMKN 1 Sine. Salah satu cara edukasi yang dapat diterapkan yaitu dengan memberikan panduan yang jelas dan mudah dipahami agar siswa dapat memanfaatkan sistem sesuai dengan prosedur yang benar.
2. Melakukan pemeliharaan keamanan sistem yang telah diterapkan dengan melakukan pengecekan keamanan data sistem secara berkala.

DAFTAR REFERENSI

Ahmad, R. F., & Hasti, N. (n.d.). *Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web*.

- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.213>
- Gede, I., Putra, A. K., Kompiang, A. A., Sudana, O., Made, I., & Raharja, S. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Bengkel Modul Point of Sales Berbasis Web* (Vol. 2, Issue 3).
- Rahayu, S. R., Latief, F., Asbara, N. W., Teknologi, I., Bisnis, D., & Indonesia, N. (2021). *Pengaruh Kualitas Pelayanan Jasa Terhadap Kepuasan Konsumen Layanan Indihome Di Makassar*. 2.
- Riastuti, M., & Chandra, Y. I. (2022). Perancangan Aplikasi Pelayanan Service Bengkel Motor ABS Menggunakan Model Sequential Linier Berbasis Android. In *Jurnal Esensi Infokom* (Vol. 6, Issue 1).
- Rohmah, B., Annidah, U., Arief Prasetyo, L., Astuti, P., Raya, J., No, T., Gedong, K., Rebo, P., & Timur, J. (2021). Perancangan Sistem Informasi Servis Motor Pada Bengkel Arif Motor. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika*, 02.
- Wahyudi, D., & Rahmi, A. N. (2022). Pembuatan Sistem Informasi Bengkel Berbasis Website Pada Bengkel Ferdi Motor. In *Information System Journal (INFOS)* / (Vol. 5, Issue 2).
- Yuniarti, R., Santi, I. H., & Puspitasari, W. D. (2022). Perancangan Aplikasi Point Of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 6, Issue 1).